

- ▶ [Startseite](#)
- ▶ [Programmtipps](#)
 - ▶ [Computer](#)
 - ▶ [Geschichte](#)
 - ▶ [Gesundheit](#)
 - ▶ [Kinder](#)
 - ▶ [Kunst](#)
 - ▶ [Länder](#)
 - ▶ [Literatur](#)
 - ▶ [Medien](#)
 - ▶ [Musik](#)
 - ▶ [Politik](#)
 - ▶ [Psychologie](#)
 - ▶ [Religion](#)
 - ▶ [Sprachen](#)
 - ▶ [Umwelt](#)
 - ▶ [Wirtschaft](#)
 - ▶ [Wissenschaft](#)
- ▶ [Wissensarchiv](#)

- ▶ [MerkZettel](#)
- ▶ [Newsletter & RSS](#)
- ▶ [Rundgang](#)

- ▶ [FAQ](#)
- ▶ [Über uns](#)
- ▶ [Erweiterte Suche](#)

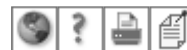
Medientipp

Magazin
magazin

■ Radio 108,8

Ein PC-Spiel für Kinder zum Thema Hören

Eingebettet in das Tagesgeschäft eines Jugendradiosenders lernen die Kinder die Welt des Hörens und die Funktionsweise des Ohres kennen. Ziel des kostenlosen PC-Spiels ist es, zu einem bewußteren Umgang mit dem Gehör beizutragen.



Im Auftrag der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (BZgA) hat der Projektkreis Schule des Hörens e.V. das PC-Spiel "Radio 108,8" für Kinder im Alter von 10 bis 12 Jahren entwickelt.



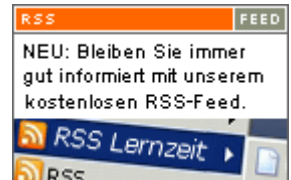
Die fiktiven Mitarbeiter von Radio 108,8:
Musikredakteur Mario,
Universitäts-Angestellte
Jessica, Reporterin Anna
und Tontechniker Jürgen
(von links nach rechts).

Das PC-Spiel nimmt die Kinder mit in die Welt eines Jugendradiosenders. Der Spieler erhält den Job des Programmchefs! Innerhalb eines

halben Jahres und mit einem Etat von 300.000 EUR soll er den Sender zum Erfolg führen. Es müssen Investitionen getätigt, Aufgaben delegiert und mit Hilfe der Hauptfiguren Anna, Mario und Jürgen Jobs erledigt werden. Dazu sind auch Fortbildungskurse nötig und die Vermittlung von Grundkenntnissen. Ziel ist es, die Quote möglichst hoch zu bringen und den Kostenaufwand gering zu halten.

Der Spieler muss gut wirtschaften, aber er soll vor allem auch ein interessantes Programm auf die Beine stellen. Er hat u.a. die Möglichkeit, seine eigene Musikfarbe zu kreieren, Jingles zu

Testen Sie ihr Wissen!



[WDR Streaming](#) 

produzieren, ein Hörspiel zu vertonen oder Moderatoren zu casten - und er kann im Archiv stöbern, wo es unzählige Informationen über die Welt des Radios, des Klangs und des Hörens zu finden gibt.

Der Hintergrund dieser Aktion ist der, dass rund ein Viertel aller in Deutschland lebenden Kinder und Jugendlichen von einer dauerhaften Hörbehinderung betroffen sind. Dabei handelt es sich um irreversible Hörschäden, die mit langfristigem Therapiebedarf einhergehen. Schon die Lernbehinderung, die mit solchen Hörschäden verbunden ist, ist gravierend. Kaum ein Jugendlicher weiß, dass Schwerhörigkeit langfristig zu einer erheblichen Beeinträchtigung der Lebensqualität führen kann. Doch abgesehen vom persönlichen Schicksal ist es auch ein volkswirtschaftliches Problem, wenn mehr und mehr junge Menschen zu Versorgungsfällen werden. "Radio 108,8" versteht sich somit als Maßnahme zur Prävention für Kinder und Jugendliche, die eine weitere Verschlechterung dieses Zustands verhindern soll.

Am 19. März 2004 wurde das Spiel im Rahmen der lit.COLOGNE im Kölner Schokoladenmuseum durch die ehemalige Bundessozialministerin Ulla Schmidt, Botschafterin der Initiative Hören, Dr. Elisabeth Pott, Direktorin der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung, und Prof. Karl Karst, Vorsitzender der Initiative Hören e.V. und Impulsgeber für das Projekt, der Öffentlichkeit vorgestellt. Eine Woche später fand die erste große Verteilaktion des kostenlosen PC-Spiels mit einem interaktiven Aktionsstand auf der Leipziger Buchmesse statt. Das PC-Spiel fand enormen Zuspruch.

Systemanforderungen: Windows 95, 98, 2000, XP - DirectX 6 oder höher - Pentium 300 MHz - 64 MB RAM
Soundblaster 16 kompatible Soundkarte - 8x CD-ROM-Laufwerk

Das PC-Spiel ist kostenlos erhältlich unter der Bestellnummer [2035 1000](#) bei: BZgA, 51101 Köln, Email: order@bzga.de oder im Internet auf der Homepage von ["Radio 108,8"](#).

Aufbereitung der Information: [Adolf Grimme Institut](#), Büro Köln