

Liebe Leserinnen und Leser des Tinnitus-Forums, liebe Freunde und Mitglieder der Schule des Hörens,

im Auftrage der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (BZgA) hat der Projektkreis Schule des Hörens e.V. das PC-Spiel "Radio 108,8" für Kinder im Alter von 10 bis 12 Jahren entwickelt. Eingebettet in das Tagesgeschäft eines Jugendradiosenders lernen die Kinder die Welt des Hörens und die faszinierende Funktionsweise des Ohres kennen. Ziel des PC-Spiels ist es, mit altersgerecht aufbereiteten Präventionsbotschaften noch vor der heißen Diskophase über die Bedeutung des Gehörs zu informieren und somit zum bewußteren Umgang mit dem Gehör beizutragen.

Das PC-Spiel "Radio 108,8" wurde am 19. März 2004 im Rahmen der lit.COLOGNE im Kölner Schokoladenmuseum durch Bundessozialministerin Ulla Schmidt, Botschafterin

der Initiative Hören, Dr. Elisabeth Pott, Direktorin der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung, und Prof. Karl Karst, Vorsitzender der Initiative Hören e.V. und Impulsgeber für das Projekt, der Öffentlichkeit vorgestellt. Eine Woche später fand die erste große Verteilaktion des kostenlosen PC-Spiels mit einem interaktiven Aktionsstand auf der Leipziger Buchmesse statt. Das PC-Spiel fand enormen Zuspruch und wurde in den ersten 14 Tagen über 10.000 Mal verteilt. Anlässlich des „Tags gegen Lärm“ präsentierten SDH und BZgA das PC-Spiel auch in der Sonderausstellung der DASA in Dortmund. Die Medien reagierten mit zahlreichen Zeitungsbeiträgen, Rundfunk- und Fernsehberichten. Sogar auf populären Web-Seiten des Internets fanden sich ausführliche Darstellungen.



Wir freuen uns über diese positive Resonanz und hoffen, dass möglichst viele Kinder in den Besitz des PC-Spiels gelangen! Die Bestelladresse zur kostenlosen Anforderung finden Sie unten auf dieser Seite.

Viel Spaß bei der Lektüre wünscht
Ihre

Helga M. Kleinen

„Radio 108,8“

Schule des Hörens entwickelt PC-Spiel für Kinder zum Thema Hören

Rund ein Viertel aller in Deutschland lebenden Kinder und Jugendlichen sind von einer dauerhaften Hörbehinderung betroffen. Dabei handelt es sich um irreversible Hörschäden, die mit langfristigem Therapiebedarf einhergehen. Schon die Lernbehinderung, die mit solchen Hörschäden verbunden ist (und die den meisten Jugendlichen nicht bewusst ist) ist gravierend. Kaum ein Jugendlicher weiß, dass Schwerhörigkeit langfristig zu einer erheblichen Beeinträchtigung der Lebensqualität führen kann. Doch abgesehen vom persönlichen Schicksal ist es auch ein volkswirtschaftliches Problem, wenn mehr und mehr junge Menschen zu Versorgungsfällen werden. Es ist dringend an der Zeit, geeignete Maßnahmen zur Prävention für Kinder und Jugendliche zu schaffen, um eine weitere Verschlechterung dieses Zustands zu verhindern.

„Prävention durch Faszination“ – unter diesem Leitsatz hat die Schule des Hörens bereits das Kindergarten- und Grundschulmaterial „Olli Ohrwurm und seine Freunde“ entwickelt. Mit positiver, sinnlich reizvoller Vermittlung von Wissen, mit Spielen, Übungen und vielen Klängen und Tönen wird die Besonderheit des Ohrs nachvollziehbar: Schadensvermeidung durch Kenntnisvermittlung und Begeisterung.

„Die Bedeutung des Hörens muss über den Weg der Faszination so früh wie möglich altersgerecht vermittelt werden, um eine Selbstschädigung der Jugendlichen zu verhindern“, sagte Prof. Karl Karst, Impulsgeber für das Projekt „Radio 108,8“ anlässlich der Pressekonferenz mit Bundessozialministerin Ulla Schmidt und BZgA-Direk-



torin Dr. Elisabeth Pott am 19. März im Schokoladenmuseum. Sie präsentierten gemeinsam das in einer Startauflage von 50.000 Stück erschienene PC-Spiel für Kinder, das bereits wenige Tage später in 10.000 Exemplaren an Kinder verteilt worden war.

Das PC-Spiel nimmt die Kinder mit in die Welt eines Jugendradiosenders. Der Spieler erhält den Job des Programmchefs! Innerhalb eines halben Jahres und mit einem Etat von 300.000 EUR soll er den Sender zum Erfolg führen. Es müssen Investitionen getätigt, Aufgaben delegiert und mit Hilfe der Hauptfiguren Anna, Mario und Jürgen Jobs erledigt werden. Dazu sind auch Fortbildungskurse nötig und die Vermittlung von

Das PC-Spiel „Radio 108,8“ für Kinder ab 10 Jahren ist kostenlos erhältlich unter der Bestellnummer 2035 1000 bei:
BZgA · 51101 Köln · Email: order@bzga.de

Grundkenntnissen. Ziel ist es, die „Quote“ möglichst hoch zu bringen und den Kostenaufwand gering zu halten. Der Spieler muss gut wirtschaften, aber er soll vor allem auch ein interessantes Programm auf die Beine stellen. Er hat u.a. die Möglichkeit, seine eigene Musikfarbe zu kreieren, Jingles zu produzieren, ein Hörspiel zu vertonen oder Moderatoren zu casten – und er kann im Archiv stöbern, wo es unzählige Informationen über die Welt des Radios, des Klangs und des Hörens zu finden gibt. Die wichtigste Botschaft lautet dabei: Wer Radio machen (und genießen) will, der muss gut hören können und der muss wissen, wie das Hören funktioniert! Denn Radio ohne Ohren – das hat es bislang nicht gegeben...

Anna, eine der vier Hauptfiguren, interessiert sich als Reporterin für alles rund ums Hören. Ihre beste Freundin ist Jessica, die als Wissenschaftlerin an der Uni arbeitet, und sich sehr mit der Funktion des Ohrs befasst hat. Sie erklärt wunderbar und eingängig,



Prof. Karl Karst und Frau Dr. Eveline Maslon bei der Verteilaktion in Köln



wie das Ohr funktioniert und was es alles kann. Und: Warum man es schützen muss. Aber auch Mario, der Musikredakteur, und Jürgen, der Tontechniker, sind Fachleute auf ihrem Gebiet. Sie vermitteln viel Fachliches zum Thema: Was ist Schall? Wie wirkt Musik? Was ist Sounddesign? Und ganz wichtig: Alle Stichworte sind unabhängig vom Spielverlauf und auch ohne dass man das Spiel starten muss, über das Archiv jederzeit erreichbar.

Aus der Pressemitteilung des Bundesgesundheitsministeriums vom 19. März 2004

Bundessozialministerin Ulla Schmidt: „Wir wollen und können nicht warten, bis der Lärm sich schädlich ausgewirkt hat, sondern wir möchten so früh wie möglich bei Kindern und Jugendlichen Lärmschäden vorbeugen“. Einen Lösungsansatz liefert das von der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (BZgA) entwickelte PC-Spiel „Radio 108,8“. Das in Zusammenarbeit mit dem

„Projektkreis Schule des Hörens e.V.“ entwickelte Computerspiel wird von der „Initiative Hören e.V.“ unterstützt, deren Botschafterin Ulla Schmidt ist. Eingebettet in das Tagesgeschäft eines Radiosenders lernen Kinder im Alter zwischen 10 und 12 Jahren beim „Radio 108,8“ zum Beispiel den Aufbau und die faszinierende Funktionsweise des Ohrs mit dessen besonderer Schutzbedürftigkeit kennen.



Bundessozialministerin Ulla Schmidt am 19.03. in Köln

Aus der Pressemitteilung der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

„Mit dem neuen PC-Spiel Radio 108,8 wollen wir ganz gezielt Kinder zwischen 10 und 12 Jahren ansprechen, um sie noch vor der ‚heißen Diskophase‘ zu erreichen“, erklärt die Direktorin der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung Dr. Elisabeth Pott. „Die Kinder können bei diesem Spiel selbst Klänge erzeugen, Musik machen, Geräusche ra-

ten und sich auch fachlich informieren. Im Mittelpunkt steht die Erfahrung, dass sie durch ihr eigenes Verhalten ihr Gehör vor Lärm schützen können und sie gleichzeitig lernen, Lärm zu vermeiden. Eigenverantwortliches und gesundheitsförderndes Verhalten muss gerade beim Thema Lärm schon in jungen Jahren einsetzen“.

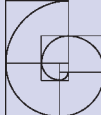


Marita Völker-Alberts (BZgA), Dr. Elisabeth Pott (Direktorin der BZgA), Bundessozialministerin Ulla Schmidt, Prof. Karl Karst während der Pressekonferenz im Kölner Schokoladenmuseum am 19.03.04



Aktionsstand "Radio 108,8" in der Glashalle der Leipziger Buchmesse 2004:

Die Hauptakteure des PC-Spiels, Anna, Mario, Jürgen und Jessica, lockten als lebensgroße Pappfiguren zahlreiche Kinder und Multiplikatoren an. Insgesamt wurden annähernd 5000 PC-Spiele verteilt.



Schule des Hörens
 Marienstraße 3, 50825 Köln
 Tel. (0221) 9553367 · Fax (0221) 9553343
 post@schule-des-hoerens.de
 www.schule-des-hoerens.de